

NOM :
PRENOM :

LIEU :

DATE :

CORRIGE EPREUVE ECRITE JUGE ARBITRE LIGUE STAGIAIRE

1. TENUE DU TIREUR

N°	PROPOSITIONS	VRAI	FAUX	
1	Les gants à velcro sont interdits en combat		X	
2	Les gants à lacets sont obligatoires en combat		X	
3	Les gants à velcro sont obligatoires en assaut		X	
4	En assaut, tout tireur a le choix de mettre des bandages aux mains ou non	X		
5	En cas de bandage, l'emploi de bande adhésive est autorisé entre les doigts à condition que celle-ci n'excède pas 1 cm de largeur		X	N'excède pas 0.5cm de largeur
6	La tenue de compétition couvre d'une seule pièce tronc et membres inférieurs		X	Possible en 2 pièces
7	Pour les féminines, la tenue intégrale peut couvrir les membres supérieurs		X	Manches courtes ou sans manches
8	En assaut, coquille, protège dents sont obligatoires	X		
9	En finales Elites A et Espoirs masculins, le casque est interdit		X	Obligatoire en Espoirs
10	En finales Elites B et Espoirs féminins, les protège tibias sont interdits		X	Obligatoires en féminin
11	En combat 1 ^{ère} série féminin, les protège tibias sont obligatoires	X		
12	En assaut juniors/séniors, le casque est interdit		X	Autorisé
13	En assaut jeunes, le casque est obligatoire	X		
14	En assaut jeunes, les protège tibias sont autorisés		X	Obligatoires
15	Le DO est souverain pour apprécier la conformité de l'équipement du tireur	X		
16	Les mitaines sont autorisées en assaut et en combat		X	Interdites en combat

2. LA PESEE

N°	PROPOSITIONS	VRAI	FAUX	
17	Un tireur senior Elite A engagé en mi moyens (65 kg-70 kg) se présentant à 71,00 kg à sa première pesée a droit à 2 pesées supplémentaires.	X		Un kg maxi autorisé
18	A la pesée, un tireur junior en CF assaut a droit à une tolérance de 1 kg maximum en dessous de la limite inférieure de sa catégorie		X	Il ne doit pas être en dessous de la limite inférieure de sa catégorie
19	Les benjamins bénéficient d'une tolérance de + ou - 500g	X		
20	Un cadet poids moyens 75-80kg a droit à 2 autres pesées après s'être présenté à 81,200 kg à sa première pesée	X		1kg +0.5kg de tolérance
21	La pesée peut se faire en tenue intégrale et protège-tibias		X	Sans protections
22	Un tireur poids lourd a le droit de se peser nu	X		
23	La durée normale de la pesée est de 1 heure	X		
24	La 1 ^{ère} rencontre doit débiter dès la fin de la pesée		X	
25	Un tireur se présentant après la clôture de la pesée est forfait	X		
26	Dans les compétitions nationales, les tireurs doivent présenter leur passeport sportif au DO	X		
27	Le contrôle médical doit se dérouler en même temps que la pesée		X	
28	Le contrôle médical doit avoir lieu 2 heures avant le début de la réunion	X		
29	Le DO peut prolonger la durée de la pesée s'il le juge nécessaire	X		

3. LES SOIGNEURS

N°	PROPOSITIONS	VRAI	FAUX	
30	Un tireur a droit à autant de soigneurs qu'il le souhaite		X	2 maxi
31	Le comportement du 2 ^{ème} soigneur engage la responsabilité du soigneur principal	X		
32	Les actes et paroles des soigneurs n'engagent nullement leur tireur		X	
33	Les soigneurs doivent être licenciés pour la saison en cours à la FF Savate	X		
34	Le DO peut exiger la présentation des licences des soigneurs	X		
35	Tous les soigneurs ont le droit de jeter l'éponge		X	le soigneur principal
36	Le jet de l'éponge prime sur le compte de l'arbitre		X	
37	Pour être recevable, une réclamation doit être déposée par écrit à la FF Savate au plus tard dans la semaine qui suit la rencontre.		X	15 mn après la décision
38	Une réclamation visant une décision (ex : coin bleu vainqueur) est recevable si elle est vraiment scandaleuse		X	
39	Une réclamation s'appuyant sur le fait que les juges n'ont pas levé leur main en même temps pour répondre à une demande de disqualification par l'arbitre est recevable	X		
40	Les soigneurs doivent quitter l'enceinte au signal 5 "	X		
41	Les soigneurs ont le droit de donner des conseils pendant la reprise à condition qu'ils ne parlent pas trop fort		X	Ils doivent rester cois
42	Les soigneurs ont le droit de crier si l'arbitre est très mauvais		X	
43	Les soigneurs doivent rester assis pendant la rencontre	X		
44	Le soigneur peut être sanctionné par l'arbitre	X		
45	Les soigneurs doivent porter une tenue de sport (survêtement et chaussures de sport) et être tête nue.	X		
46	Le comportement du soigneur peut entraîner une demande d'avertissement pour son tireur par l'arbitre	X		
47	L'arbitre peut demander aux juges un avertissement à l'encontre d'un tireur si celui-ci est en retard sur l'enceinte de plus d'une minute		X	Seul cas où l'arbitre donne tout seul un AV.
48	Le médecin a le droit de soigner un tireur pendant la minute de repos	X		
49	L'arbitre a le droit de faire des observations au tireur et à ses soigneurs pendant la minute de repos		X	

4. LES JUGES

N°	PROPOSITIONS	VRAI	FAUX	
50	Les juges sont 3, 4 ou 5		X	3 ou 5
51	Les juges sont d'un niveau au moins égal à celui de la rencontre	X		
52	(Excepté la présence d'un juge stagiaire en formation), les juges doivent être seuls à leur place pendant la rencontre	X		
53	Les juges n'ont pas le droit de communiquer entre eux pendant la rencontre	X		
54	Un juge ne peut pas rendre un bulletin raturé au recto sur la 2 ^{ème} reprise	X		
55	Les juges N°1, 2, 3 sont placés autour de l'enceinte dans le sens contraire des aiguilles d'une montre.		X	
56	En assaut, un avertissement prononcé retire 2 points au total		X	
57	Le juge doit lever son bulletin pour signaler à l'arbitre une faute grave non sanctionnée ayant entraîné un hors combat	X		
58	En cas de demande d'avertissement de l'arbitre, les juges doivent lever leurs bras ensemble à son signal.	X		
59	Si les juges ne se prononcent pas à la majorité pour une demande « d'arrêt pour supériorité manifeste » de l'arbitre, la rencontre doit se poursuivre.	X		
60	Si un juge n'est pas d'accord avec l'avertissement prononcé, il n'en tiendra pas compte.		X	
61	Les juges doivent avertir le DO s'ils sont « partie prenante »	X		
62	Un juge peut refuser les AV donnés par l'arbitre pour « tireur en retard sur l'enceinte »		X	
63	En combat, le 3 ^{ème} compte de l'arbitre sur coups autorisés va toujours à 10	X		
64	En combat, un tireur peut être compté 5 fois	X		
65	En combat, un tireur peut gagner en étant lui-même compté 10	X		disqualification sur coup interdit
66	Le jugement est basé sur le principe de l'évaluation de l'écart entre les tireurs	X		
67	En assaut, on ne pourra comptabiliser que 3 points maximum pour une même série de poings		X	2 points maximum
68	Un juge peut téléphoner avec son portable pendant la rencontre à condition que ce soit pendant la minute de repos		X	
69	Si le combat est arrêté pour saignement abondant et simultané des 2 tireurs à la 2 ^{ème} reprise, sans faute manifeste, les juges rendent leur décision par la notation.	X		

5. L'ARBITRE

N°	PROPOSITIONS	VRAI	FAUX	
70	L'arbitre ne doit pas porter de montre au poignet quand il officie	X		
71	L'arbitre doit être d'un niveau au moins égal à celui de la rencontre	X		
72	L'arbitre ne monte sur l'enceinte que lorsque les juges ont pris place		X	Il monte en premier
73	L'arbitre ne fait commencer la rencontre que si l'ensemble de la délégation officielle est présente autour de l'enceinte	X		
74	L'arbitre doit porter des chaussures de sport noires.	X		
75	La délégation officielle comprend le DO, les juges, l'arbitre, le chronométrateur, le délégué aux tireurs, le présentateur		X	Pas le présentateur
76	L'arbitre doit se faire présenter le soigneur principal des tireurs avant le début de la rencontre	X		
77	L'arbitre doit vérifier que les juges remplissent leur bulletin au recto à chaque reprise	X		
78	L'arbitre doit s'assurer que les soigneurs sont assis pendant le déroulement des reprises	X		
79	« En garde ! Allez ! Stop ! » font partie des commandements de l'arbitre		X	En garde, allez, stop, distance/ allez
80	L'arbitre peut disqualifier directement un tireur pour faute grave sans l'accord des juges.		X	
81	L'arbitre peut donner un avertissement au soigneur.	X		
82	Tireur en retard de plus de 3mn sur l'enceinte : l'arbitre prononce sa disqualification après accord des juges.		X	Pas d'accord des juges
83	Supériorité manifeste d'un tireur : l'arbitre arrête la rencontre tout seul.		X	Avec accord des juges
84	Tireur hors combat en assaut : l'arbitre compte jusqu'à 1 mn.		X	
85	Perte d'une lentille d'un tireur : l'arbitre dit STOP ! et cherche la lentille avec le tireur et son soigneur.		X	
86	Demande d'avertissement aux 2 tireurs : l'arbitre commence par le tireur du coin rouge.		X	Par le moins sanctionné
87	Demande d'avertissement : l'arbitre se place toujours dans le coin neutre proche du DO.		X	Dans le coin rouge
88	L'arbitre peut dans certains cas prononcer un avertissement tout seul	X		Retard du tireur
89	Si pendant une rencontre, l'arbitre se blesse et ne peut continuer, il est remplacé par un autre arbitre du même niveau	X		
90	Un tireur n'est considéré hors combat par l'arbitre que lorsqu'il est à terre		X	
91	Si le soigneur jette l'éponge pendant le compte de l'arbitre, celui-ci arrête immédiatement de compter et prononce la fin de la rencontre.		X	L'arbitre compte au moins jusqu'à 8
92	Tireur en retard sur l'enceinte. C'est l'arbitre qui fait déclencher le chrono.		X	C'est le DO depuis 2019.
93	La décision « victoire par arrêt du soigneur » est prononcée par l'arbitre seul	X		
94	La décision « victoire par hors combat » est prononcée par l'arbitre seul	X		
95	La disqualification d'un tireur est toujours prononcée avec l'accord des juges		X	Pas pour retard
96	La décision « victoire par arrêt du médecin » est prononcée par l'arbitre seul		X	Par le DO
97	Si le public se montre dangereux, l'arbitre peut arrêter la rencontre tout seul		X	C'est le DO
98	Si un tireur crache volontairement pour la deuxième fois son protège dents en combat, l'arbitre doit le compter.	X		
99	Sur un coup de l'adversaire, un tireur éclabousse de sang le polo de l'arbitre. Celui-ci doit demander un avertissement pour « non respect de l'arbitre »		X	
100	« Distance ! » est un commandement de l'arbitre	X		
101	Les arbitres femmes ont le droit de se couvrir les cheveux si le DO est d'accord		X	Tête nue obligatoire

6. ASSAUT AU SOL

N°	PROPOSITIONS	VRAI	FAUX	
102	Les rencontres sous forme d'assaut peuvent se dérouler sur une zone marquée au sol.	X		
103	Les rencontres sous forme de combat ne peuvent se dérouler sur une zone marquée au sol qu'au niveau départemental ou régional.		X	Pas de combat au sol
104	Les tables des juges doivent se situer à 2 m au moins à l'extérieur de la zone limite.		X	Les juges n'ont pas de table
105	Si un tireur pénètre dans la zone limite, l'arbitre interrompt la rencontre en disant « STOP ! » et fait reprendre la rencontre au centre.		X	L'arbitre dit limite sans dire stop
106	Lors d'un assaut au sol, un tireur peut se voir attribuer 3 avertissements sans être disqualifié.		X	Le 1 ^{er} AV ne compte pas dans la règle des 3 AV entraînant la disqualification
107	Les soigneurs peuvent encourager leurs tireurs à condition qu'ils restent assis dans la zone limite.		X	Ils doivent être en dehors de la zone limite
108	Si un tireur est projeté par un coup de l'adversaire hors de la zone limite, l'arbitre ne demande pas de sanction.	X		Pas de double peine